



Découvrir des jeux coopératifs

Article 31

- Les États parties reconnaissent à l'enfant le droit au repos et aux loisirs, de se livrer au jeu et à des activités récréatives propres à son âge, et de participer librement à la vie culturelle et artistique.
- Les États parties respectent et favorisent le droit de l'enfant de participer pleinement à la vie culturelle et artistique, et encouragent l'organisation à son intention de moyens appropriés de loisirs et d'activités récréatives, artistiques et culturelles, dans des conditions d'égalité.

Parce que les droits à l'art, aux loisirs et à la culture sont inscrits dans la Convention internationale des droits de l'enfant. Si chacun de ses mots est respecté, chaque fille, chaque garçon sera vraiment respecté.

Dans sa langue à elle, la Convention dit :

LES ENFANTS, TOUS LES ENFANTS,
ONT LE DROIT DE BOIRE DE L'EAU POTABLE...
ET DE FAIRE COULER À FLOTS DE BELLES MUSIQUES
DANS LEURS OREILLES.

ILS ONT LE DROIT DE SE NOURRIR DE MANIÈRE ÉQUILIBRÉE...
ET DE DÉVORER DE BONS ET SAVOUREUX LIVRES.

S'ILS SONT MALADES, ILS ONT LE DROIT D'ÊTRE SOIGNÉS...
ET DE DANSER POUR FÊTER LEUR GUÉRISON.

ILS DOIVENT NE SUBIR AUCUNE FORME DE VIOLENCE...
ET CONNAÎTRE PAR CONTRE TOUTE LA DOUCEUR DU POÈME.

LES ENFANTS ONT LE DROIT D'ALLER À L'ÉCOLE
POUR DÉCOUVRIR MILLE MILLIARDS DE MERVEILLES
ET, EN COMPAGNIE DES ARTISTES,
APPRENDRE À CHERCHER LA BEAUTÉ DU MONDE.

Alain Serres - *Tous les enfants ont droit à la culture*

Les jeux coopératifs reposent sur la poursuite d'un objectif commun pour tous les joueurs. Cet objectif ne pourra être réalisé que par l'entraide et la solidarité entre eux. Le défi proposé nécessite la mobilisation de chacun et la concertation de tous.

Il ne s'agit pas de gagner sur l'adversaire mais de faire équipe pour gagner ensemble... ou perdre ensemble! on ne valorise pas uniquement la victoire mais surtout l'atteinte d'objectifs communs et la solidarité.

Le crayon coopératif:

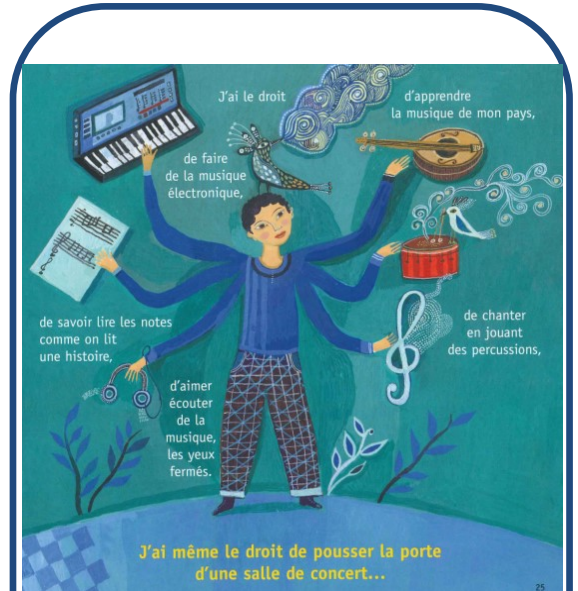
particularité de ce crayon: il ne peut fonctionner que par l'action simultanée de plusieurs personnes qui doivent synchroniser leurs mouvements, s'écouter, se conseiller pour parvenir à dessiner ensemble, suivre un circuit... les joueurs se saisissent des ficelles qui une fois tendues, placent le crayon en position verticale. Dès lors, le groupe peut écrire, dessiner, agir ensemble pour relever le défi...



Retrouvez la liste des jeux coopératifs

- collectifs: crayon coop, tour infernale, parachute...
- De plateaux: cycle1, 2 et 3

Et les conditions de prêt : [ICI](#)



Comme l'enfant de l'Album, choisis ou invente un droit lié à la culture...

Et illustre le!

